### OL-Spiel Werkstatt

**Ziel:**

Ideen für spielerische aber dennoch lehrreiche Auflockerungen

**Ablauf:**

* Ihr müsst nicht alle Posten bearbeiten. Ihr entscheidet selbst, welche Posten euch am meisten interessieren und wählt entsprechend.
* Die Posten können in beliebiger Reihenfolge absolviert werden.
* Spielt die Spiele einmal richtig durch. Sucht euch dazu KollegInnen. Nur so könnt ihr erleben, ob diese geeignet, lustig, spannend, interessant sind.
* Versucht, die Zeit gleichmässig auf die aus eurer Sicht interessanten Posten zu verteilen.

|  |  |
| --- | --- |
| Posten-Nummer | Mögliche Fragen zur Reflexion:   * Wie könnte ich das in einen OL-Kurs integrieren? * Worauf müsste ich achten, wenn ich das selber einsetze? * Mögliche Variationen? |
| 1. Tri-Memory |  |
| 1. Domino |  |
| 1. Quartett |  |
| 1. Ansicht - Aufsicht |  |
| 1. Karte - Abbild |  |
| 1. Luftbild - Ansichtskarte  - Plan |  |
| 1. Distanz - Massstab |  |
| 1. Höhenkurven |  |
| 1. Testfragen |  |
| 1. OL-Knobeleien |  |
| 1. Mikro OL |  |
| 1. Blinden OL |  |
| 1. OL-DVDs |  |